

REVIT ARCHITECTURE

Introduction



Techniques de dessins – REVIT 3D initiation à l'architecture



OBJECTIFS

- **Assimiler** les bases de REVIT
- **Acquérir** les compétences nécessaires REVIT
- **Découvrir** l'environnement REVIT
- **Maitriser** l'interface
- **Créer & modéliser** un bâtiment simple (vues, coupes, 3D)
- **Créer** des mises en page & imprimer



PROGRAMME DE LA FORMATION

- **Prise en Main de Revit :**
Outils / Menus
Propriétés / Arborescence de projet
- **Présentation du principe de maquette numérique :**
Définition / Dessin 3D / Élévations
- **Documentation initiale :**
Création de son propre gabarit
Lier ou importer, quelle différence ?
Importer cadastre / relevé géomètre / Scan 3D / DWG
- **Information sur le projet :**
Maître d'ouvrage, organisation, date...
Emplacement / Altimétrie
Orientation / Réglages élévations
- **Topographie :**
Modéliser une topographie à partir d'un nuage de points
Créer une topographie à partir d'un import exploitable
Limites de propriétés
Modifier une topographie : l'outil zone nivelée / le scindage / Terre-plein / Composants de site et de parking
- **Enveloppe extérieure :**
Dalle basse et intermédiaire / Murs / Fondations / Toiture
- **Annotations :**
Pièces et Surfaces / Les cotes / Coupes / Etiquettes
- **Modélisation intérieure :**
Complexes ou éléments séparés ?
Les matériaux dans Revit : introduction
Les isolants / Escaliers / Faux-plafond
Ouvertures cage, toiture et verticale
Familles importées et composants in-situ
- **Cartouche et mise en plan :**
Créer son cartouche / Mise en plan et positionnement
Editer ses plans
- **Nomenclature et DQE :**
Présentation d'une nomenclature
Tri et affichage
Exportation entre projets
Calcul des coûts pour DQE
- **Préparation d'une image :**
Vérification de la maquette numérique : zone de coupe
Création et attribution de matériaux
Vignettes
Paramètres de soleil et ombrage
Positionnement caméra
Paramètres de rendus
Calcul
- **Introduction à la visite virtuelle et études d'ensoleillement**



MOYENS ET MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

- Ce module de formation pourra être mis en place dans le cadre d'une formation individuelle et/ou de groupe (5 participants maxi).
- La formation comprend 50 à 70% d'exercices pratiques afin de familiariser au maximum le participant son futur métier.
- Le programme de formation est flexible, il pourra être adapté aux stagiaires selon leurs besoins spécifiques.



ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

- Évaluation formative tout au long de la formation
- Un questionnaire réalisé en début et en fin de séance permettra d'évaluer le niveau d'atteinte des objectifs



STAGIAIRES

1 à 5 Participants



PRÉ-REQUIS

Connaissance de l'environnement PC et de Microsoft Windows.



INTERVENANT

Formateur ELIE-BE

formateur certifié Autodesk®

PUBLIC CONCERNE

Architectes



Dessinateurs - Projeteurs

Ingénieurs

Demandeurs d'emploi

Etudiants



DURÉE

21 Heures

(répartition à définir)



DATE

Planification selon vos disponibilités



LIEU

Distanciel ou présentiel
(Dans vos locaux ou salle de formation ELIE)



INVESTISSEMENT

Nous consulter



CONTACT

06.80.66.30.00

contact@elie-be.fr



*Finançable par votre OPCO